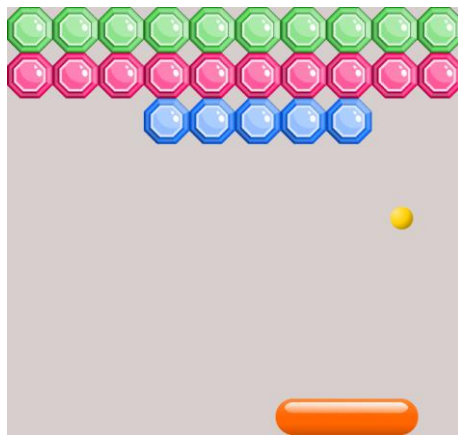


アイラタッチ IslayTouchでゲームプログラミング

ブロック崩し



たまをバーで打ち返し、ブロックを消すゲームです。



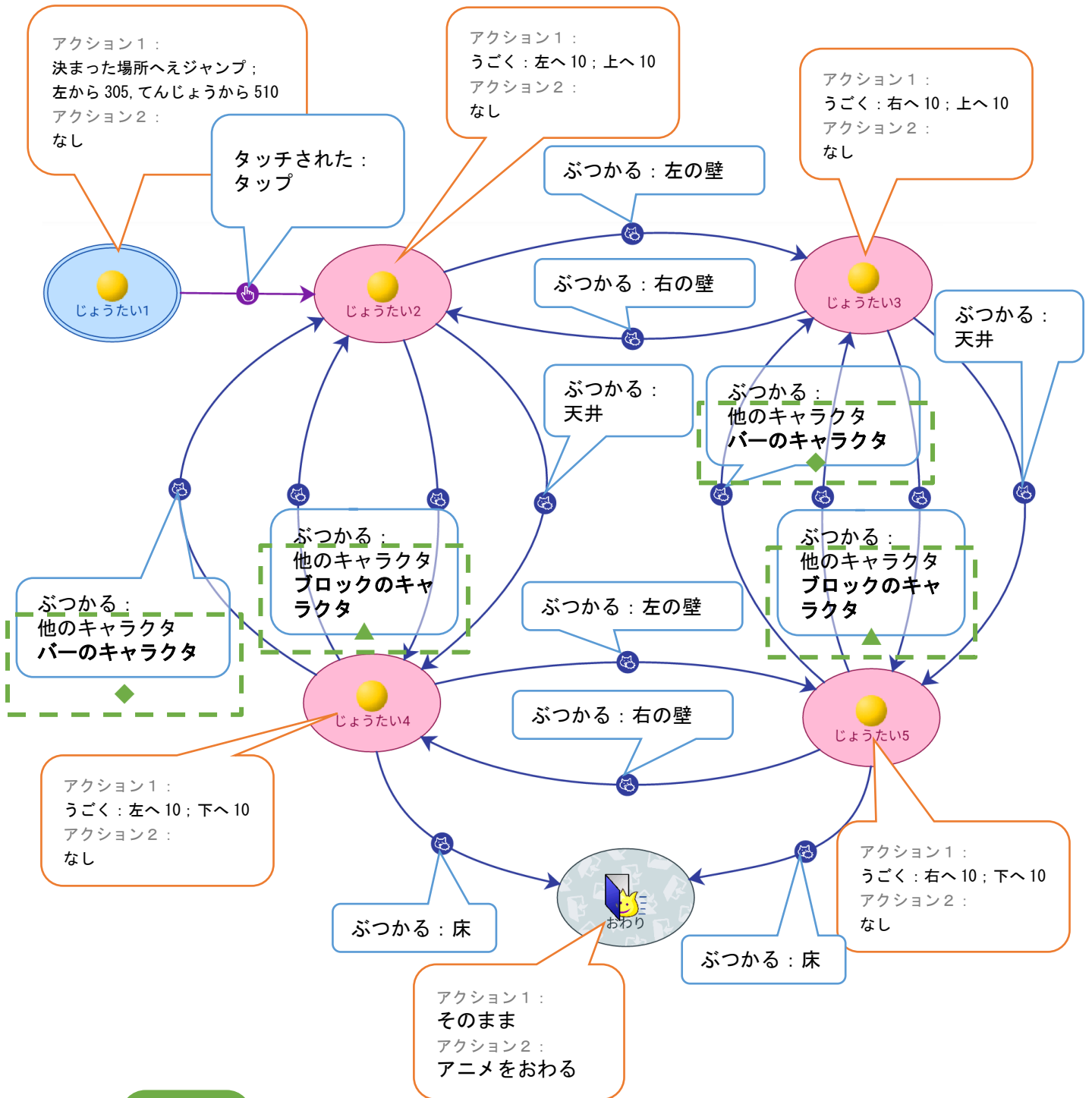
<http://islaytouch.com>

アイラのチュートリアル、
作品サンプルを公開中

Google Play及びamazon appstoreは、各社それぞれの商標です。

① キャラクターの状態遷移図を作る

たま
・玉



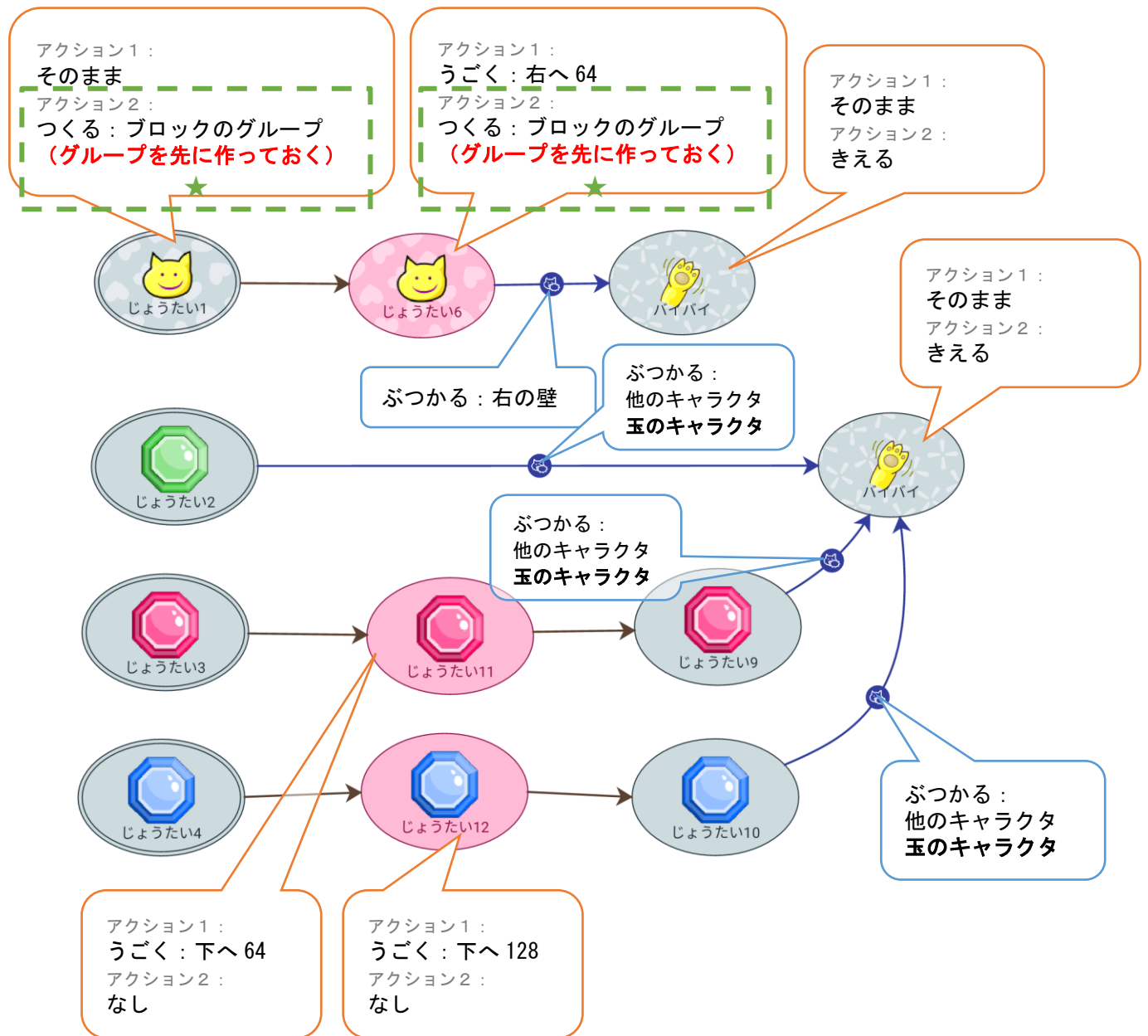
ヒント

- ◆ と ▲ がついているところを一旦飛ばして先に進めよう。
- アクション2を「アニメをおわる」にすると、状態が自動的に



かのように変わる。

・ブロック

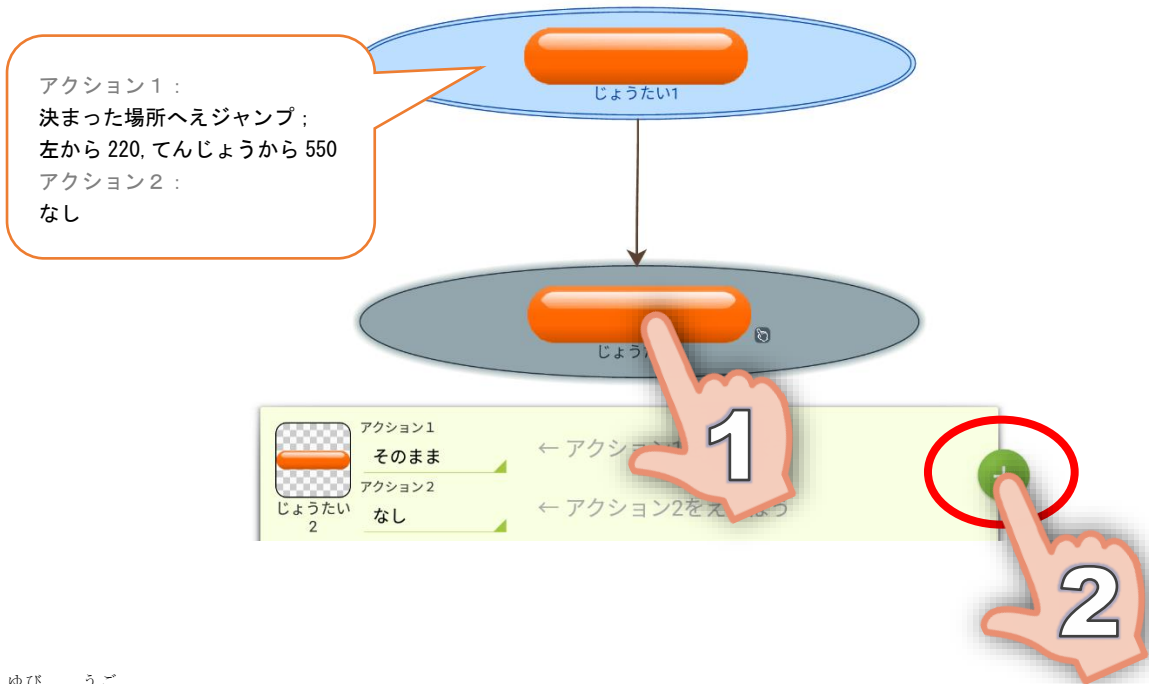


↑ ▲ のところに戻って、ボロックのキャラクタを選ぶ。

ヒント

- ★ がついているところを一旦飛ばして先に進めよう。
- アクション2を「きえる」にすると、状態が自動的に
ハイバイ のように変わる。

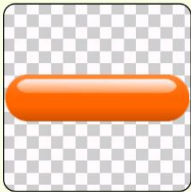
・バー



指で動かせるようにする：

☰+ うごきのとくちょうをかえよう

かいてん

 方向

角度 度

回数

うごかし方

指でキャラクタをうごかせるように する

方向 左右 上下 上下左右

やめる OK

↑ ◆ のところに戻って、バーのキャラクタを選ぶ。

② グループを作^{つく}ってキャラクタを中^{なか}に入れ^いる



・メイングループ




・ブロックのグループ

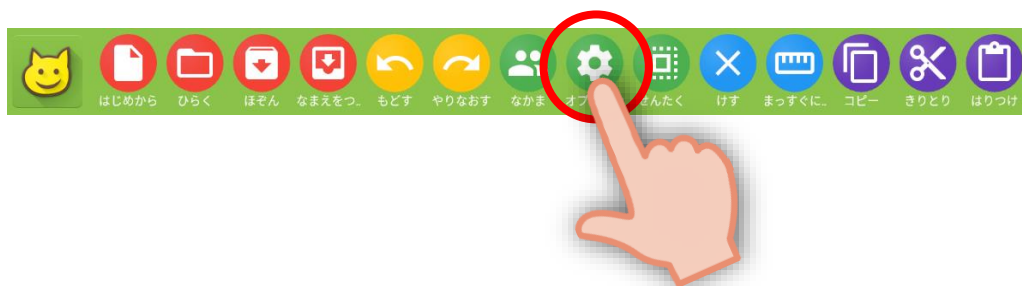


↑ ★ のところ^{もと}に戻^{もど}って、ブロックのグループ^{えら}を選^{えら}ぶ。

ヒント

にじゅうまる^{にじゅうまる}のじょうたい () を見^みつけてグルー^いプに入れよう。

③ オプションを^か変える



かいぞう 改造してみよう

- ブロックの^{だんすう}段数を^ふ増やしてみよう
- カウンターを^{つく}作ってゲームの^{とくてん}得点を^{ひょうじ}表示してみよう
- クリア/ゲームオーバーの^{がめん}画面を作ってみよう

などなど

かいぞう みんな じまん
いろんな改造をして皆に自慢しよう



茨城工業高等専門学校
国際創造工学科 情報系
周 而晶 (しゅう じしょう)



Team Kamada
茨城大学工学部 情報工学科 鎌田研究室
<http://puma.cis.ibaraki.ac.jp/>