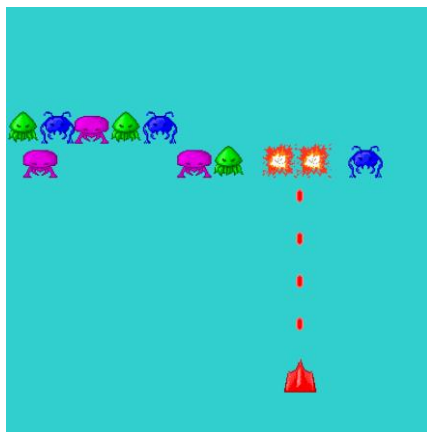


アイラタッチ IslayTouchでゲームプログラミング

シューティングゲーム



3種類の敵をビームで倒すゲームです。



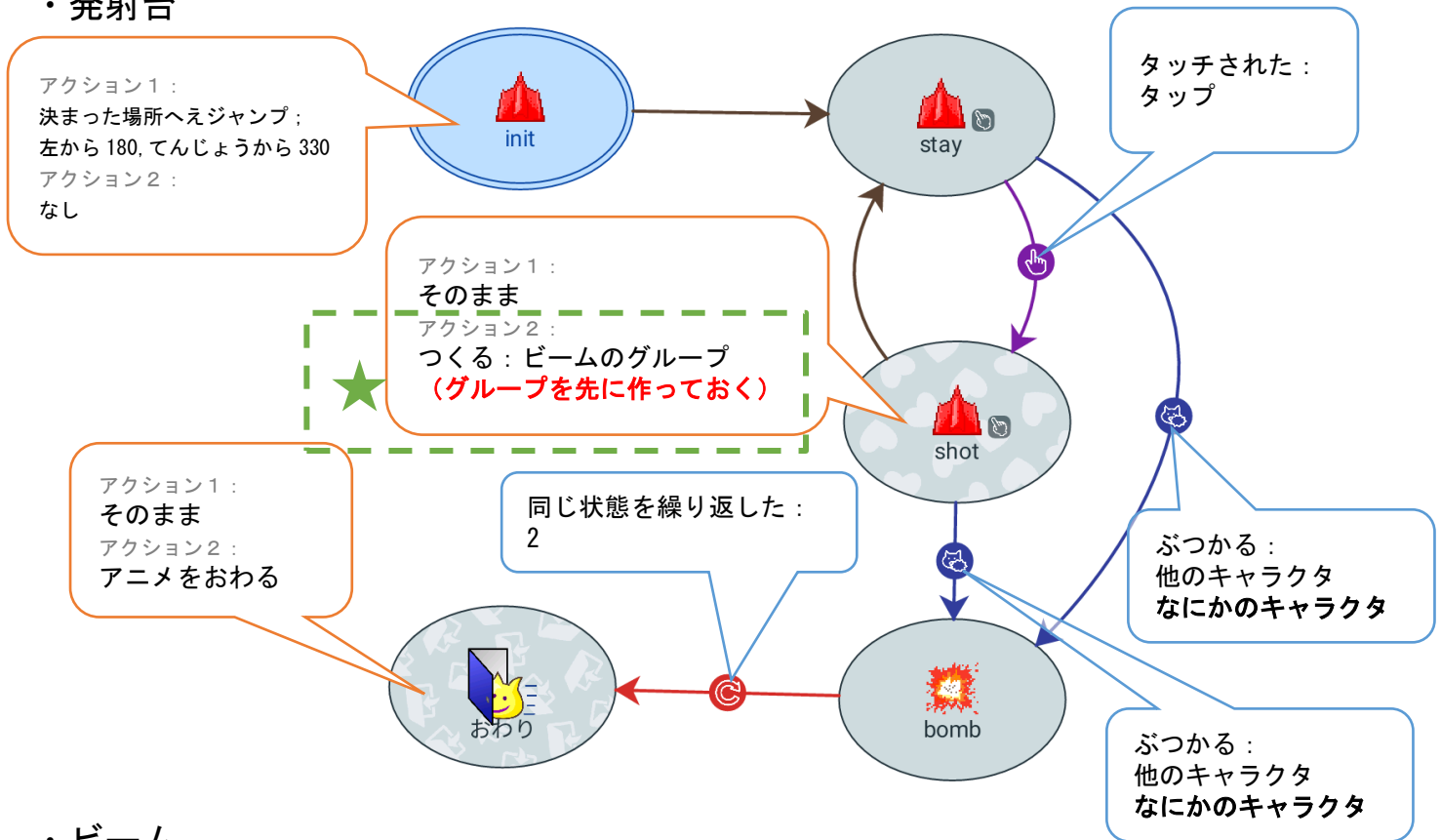
<http://islaytouch.com>

アイラのチュートリアル、
作品サンプルを公開中

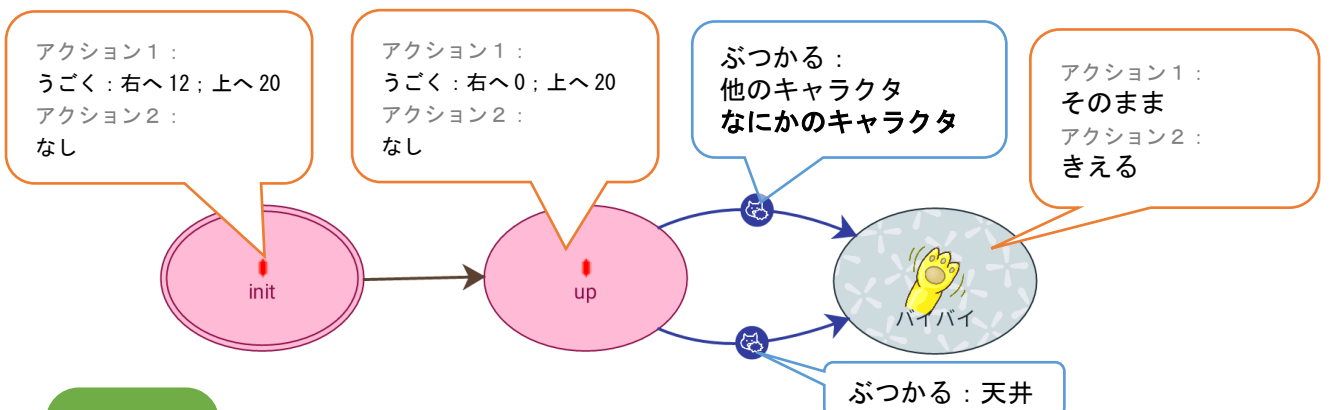
Google Play及びamazon appstoreは、各社それぞれの商標です。

① キャラクターの状態遷移図を作る



はっしやだい ・発射台



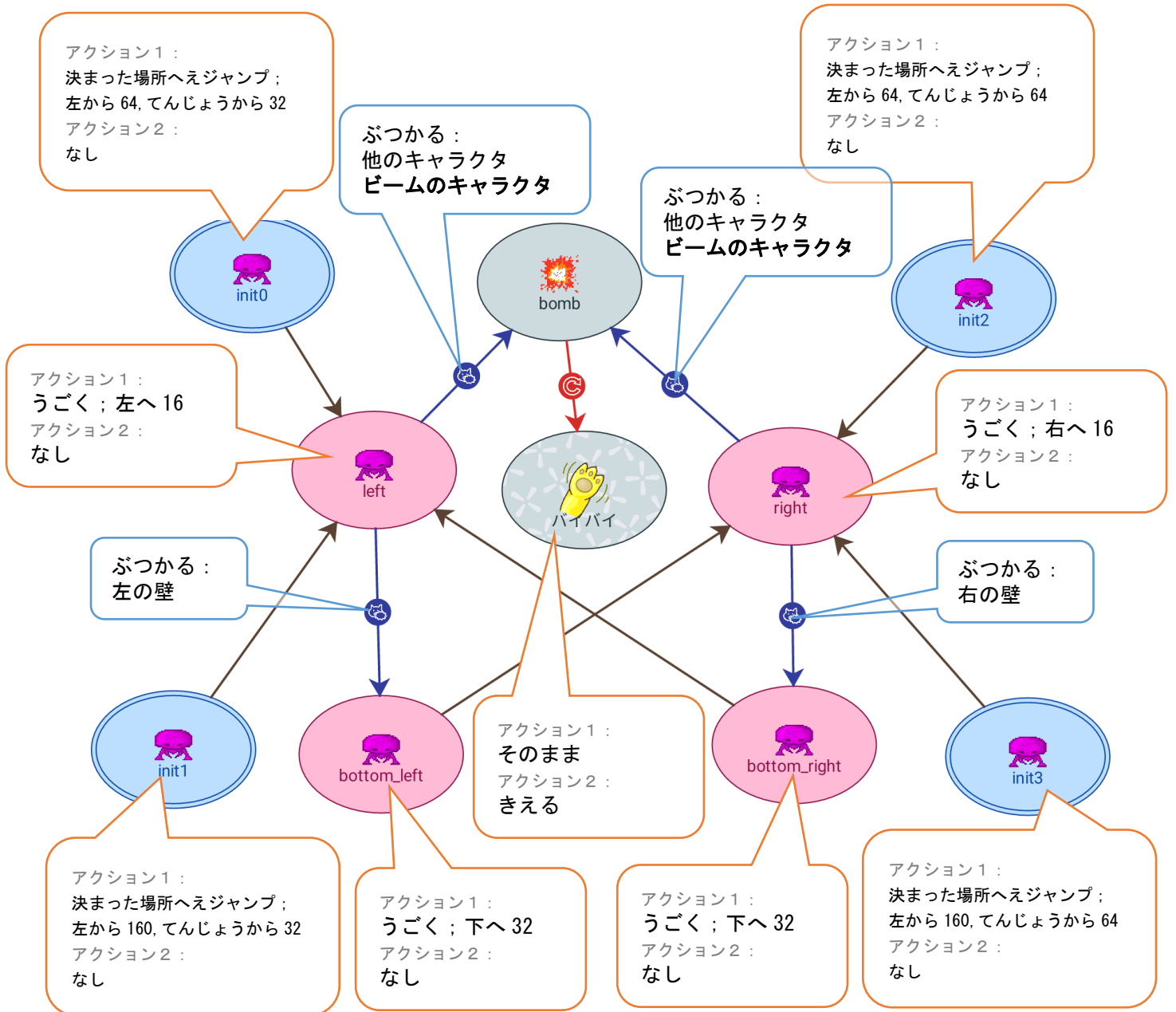
・ビーム



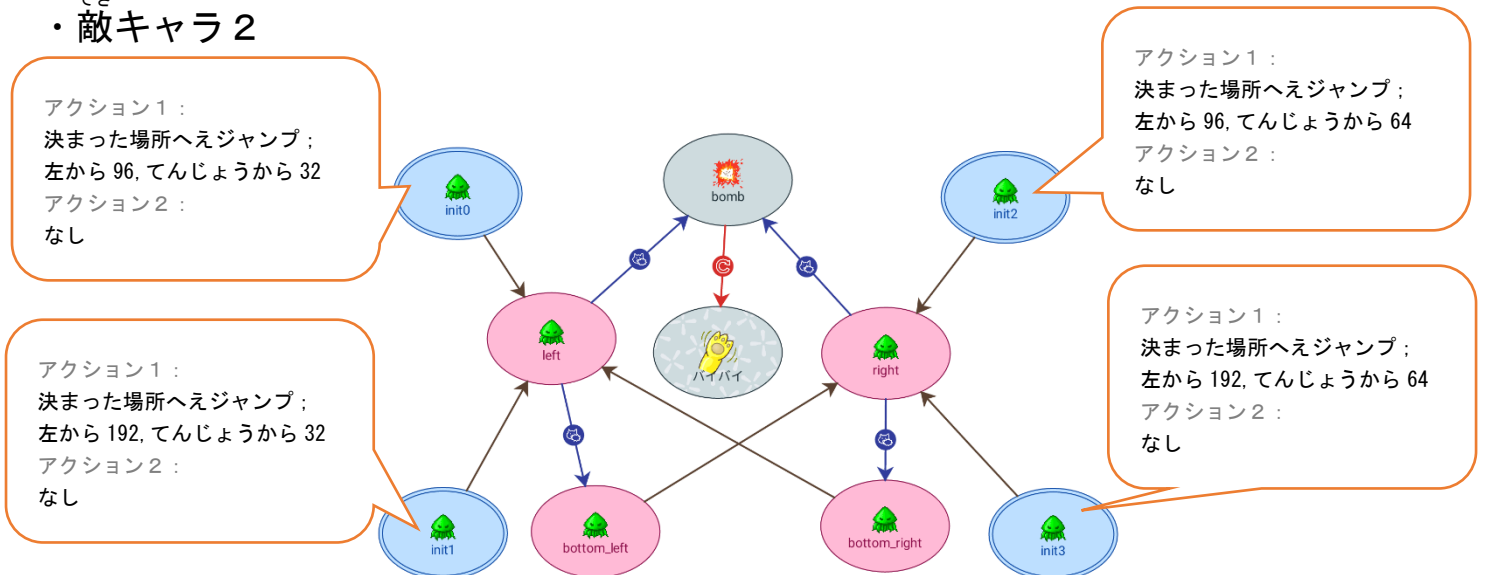
ヒント

- ★ がついているところを一旦飛ばして先に進めよう。
- アクション2を「アニメをおわる」にすると、状態が自動的に  のように変わる。
- アクション2を「きえる」にすると、状態が自動的に  のように変わる。

てき
・敵キャラ 1



てき
・敵キャラ 2



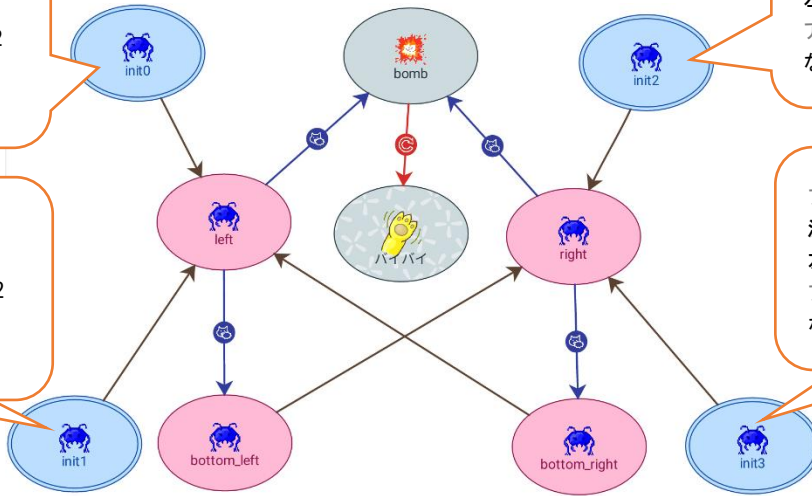
てき
敵キャラ3

アクション1：
決まった場所へえジャンプ；
左から 128, てんじょうから 32
アクション2：
なし

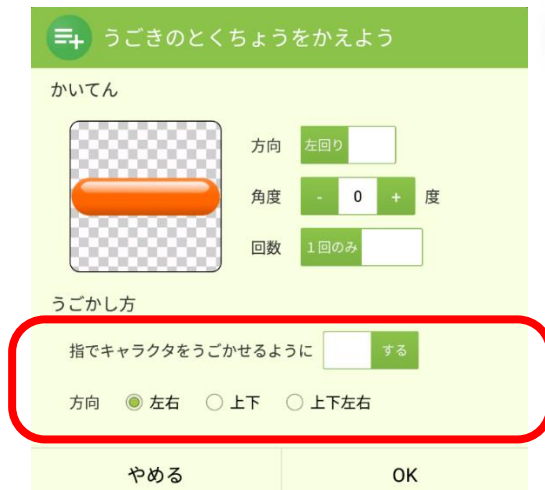
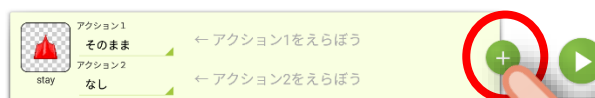
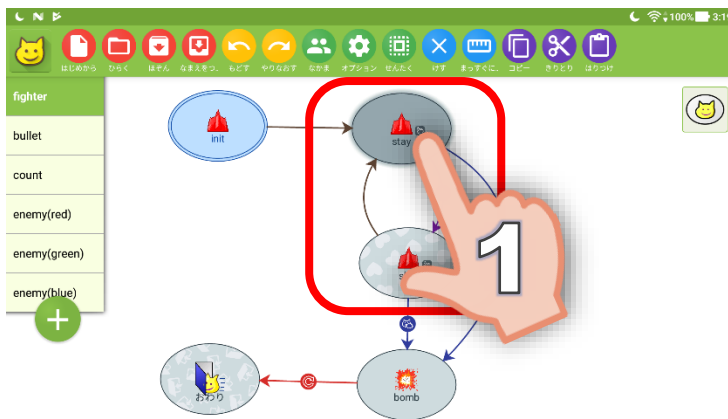
アクション1：
決まった場所へえジャンプ；
左から 224, てんじょうから 32
アクション2：
なし

アクション1：
決まった場所へえジャンプ；
左から 128, てんじょうから 64
アクション2：
なし

アクション1：
決まった場所へえジャンプ；
左から 224, てんじょうから 64
アクション2：
なし



はっしやだい
発射台のキャラクタを指で動かせるようにする：
ゆび うご



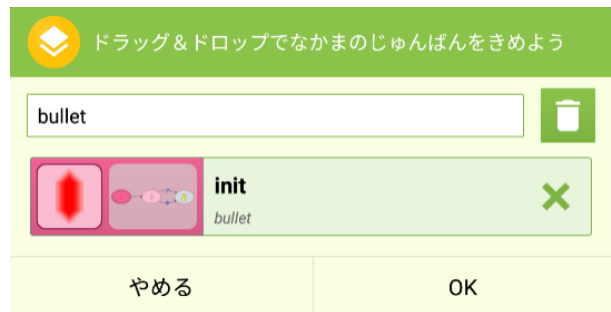
② ^{あたら}新しいグループを^{つく}作ってキャラクタをその^{なか}中^いに入れる



・^{メイン}mainグループ



・ビームのグループ




ヒント

- 敵キャラ2と3を作るには、「コピー」と「はりつけ」機能を使ってみよう。



1 ⇒ 2 ⇒ 3

- 二重丸のじょうたい () を見つけてグループに入れよう。

↑ ★ のところに戻って、ビームのグループを選ぶ。

③ オプションを^か変える

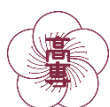


かいぞう 改造してみよう

- てき キャラの しゅるい を ふ 増やしてみよう
- カウンターを つく って ゲームの とくてん を ひょうじ 表示してみよう
- クリア/ゲームオーバーの がめん 画面を作ってみよう

などなど

かいぞう みんな じまん
いろんな改造をして皆に自慢しよう



茨城工業高等専門学校
国際創造工学科 情報系
周 而晶 (しゅう じしょう)



Team Kamada
茨城大学工学部 情報工学科 鎌田研究室
<http://puma.cis.ibaraki.ac.jp/>